



## FEDERACION COLOMBIANA DE TENIS

### REGLAMENTO DEL SISTEMA DE COMPETENCIAS CIRCUITO “SENIORS”

#### I. LA COMPETENCIA

La Federación Colombiana de Tenis establece la disputa anual del Circuito Nacional de Seniors, el cual se desarrollará en las modalidades de sencillos y dobles.

#### A. ORGANIZACIÓN

Los Campeonatos Nacionales serán organizados y estructurados anualmente por la Comisión de Seniors de la Federación Colombiana de Tenis.

#### B. CATEGORIAS

Las competencias se desarrollarán en las siguientes categorías:

##### Hombres

Mayores de 35 años  
Mayores de 40 años  
Mayores de 45 años  
Mayores de 50 años  
Mayores de 55 años  
Mayores de 60 años  
Mayores de 65 años  
Mayores de 70 años  
Mayores de 75 años  
Mayores de 80 años

##### Mujeres

Mayores de 35 años  
Mayores de 40 años  
Mayores de 45 años  
Mayores de 50 años  
Mayores de 55 años  
Mayores de 60 años  
Mayores de 65 años  
Mayores de 70 años



Las edades para participar en las distintas categorías se tomarán al 31 de diciembre del año de realización del torneo.

Sí se solicita, los jugadores deben presentar su documento de identidad al Comité Organizador antes de iniciar la competencia.

### **C. REGLAS A SER OBSERVADAS**

El campeonato se regirá por el presente Reglamento y las Reglas de Tenis adoptadas por la ITF y el Código de Conducta aprobado.

Cualquier situación no prevista en este reglamento será resuelta conforme al Reglamento General de Seniors de ITF.

La solicitud de inscripción por parte de un Jugador, Club y / o Liga implica automáticamente la obligación de acatar el presente Reglamento.

### **D. RANKING FINAL**

Los rankings finales, emitidos al final del cada año calendario debe ser recopilado bajo la base de los puntos ganados en los eventos de sencillos y dobles.

## **II. DIRECCIÓN DE LOS TORNEOS**

### **A. JUNTA DE DIRECTORES**

#### **1. Dirección**

El Circuito de Seniors de la FCT debe ser manejado por la Junta de Directores de la FCT.

#### **2. Deberes**

Los deberes de la Junta de Directores deben ser:



- a. Aprobar y adoptar las Reglas y Regulaciones y el Código de Conducta para el Circuito;
- b. Decidir cualquier apelación o disputa;
- c. Registrar en nombre de la FCT cualquier marca registrada en conexión con el Circuito y proteger cada marca registrada.

## **B. COMITÉ DE SENIORS**

Los deberes y poderes del Comité de Seniors deben ser:

1. Manejar el día a día la administración del Circuito;
2. Garantizar la aplicación uniforme de las Reglas, Regulaciones y Código de Conducta;
3. Administrar los fondos del Circuito dentro del esquema financiero de la FCT;
4. Reportar a la Junta de Directores todos los temas financieros;
5. Comprometerse con otros deberes como los afirmados en estas regulaciones;
6. Someter a la Junta de Directores reportes regulares.

## **III. REGLAS DEL CIRCUITO**

### **A. METODO DE RANKING**

Cada jugador obtendrá el puntaje que corresponda de acuerdo a sus resultados en cada prueba (sencillos y dobles).

El puntaje recibido será aquel que corresponda al otorgado en cada campeonato; computándose únicamente los torneos indicados en el Calendario de Torneos Nacionales para Seniors.

Su posición en el Ranking la fijará el puntaje resultante de sumar todos los puntos acumulados en los diferentes torneos en que se haya participado.

#### **1. Aplicación al Torneo y Aprobación**



Las Aplicaciones para ser incluidas en el Circuito, dando todos los detalles del torneo, serán enviadas a la FCT.

Las Aplicaciones para los torneos deben ser recibidas 60 días antes de la realización del evento.

Solamente los torneos organizados por los Clubes, Ligas afiliadas o avalados por la Federación serán considerados para su inclusión.

El hecho que el torneo este incluido en una serie o grupo de torneos no da derecho automáticamente para que el torneo sea parte del circuito de ranking, aunque otros torneos de la misma serie hayan sido aceptados.

## **2. Responsabilidades del Torneo**

Todos los torneos deben ser jugados de acuerdo con las Reglas de Tenis.

Los partidos deben jugarse al mejor de tres sets todos con tie-break y bajo las bases de eliminación sencilla, excepto en aquellas categorías que por el bajo número de participantes no se pueda desarrollar el evento de esta forma.

El formato de entrada y el programa para el evento se publicará y describirá correctamente las condiciones del torneo.

## **3. Formato de Entrada para el Torneo**

Todos los detalles del torneo deben ser colocados en los formatos de entrada (fecha de cierre de inscripción, requerimientos para la firma, fechas para la clasificación y cuadro principal, condiciones de juego, arreglos para los jugadores, etc).

Los comités de torneo están advertidos para incluir lo siguiente en las condiciones de entrada: “al entrar al torneo, el jugador garantiza automáticamente a la FCT, al Club y / o Liga anfitriona y al patrocinador, los derechos por siempre para tomar, usar y mostrar las fotos de él / ella, que hayan sido tomadas durante la competencia sin ninguna compensación.



El torneo incluirá en su formato de entrada las siguientes cláusulas:

- El Código de Conducta del Circuito de Seniors de la FCT estará vigente en el torneo.
- La fecha límite para retirarse sin incurrir en cualquier penalidad es de siete (7) días antes de iniciarse el cuadro principal de sencillos.
- Ninguna demanda o queja con respecto al torneo puede ser considerada por el Comité a menos que sea hecha por escrito y que sea conocida por el Director del Torneo dentro de las 48 horas de ocurrida la causa de ésta y cualquier aplicación para realizar una apelación contra cualquier decisión del Comité, puede ser considerada por la FCT dentro de los diez (10) días después de emitirse la decisión de la demanda.

#### **4. Hoja de Resultados**

Para que los archivos puedan ser mantenidos, el Director del Torneo debe:

- a. Dos meses (2) antes de iniciarse el torneo, enviar a la FCT copias del formato de entrada y la información general del torneo.
- b. Dentro de los catorce (14) días después de concluido el torneo , enviar a la FCT:
  - Copia de todos los cuadros incluyendo la clasificación (sí se realizo), destacando las siembras, wild cards, jugadores clasificados y lucky losers.
  - Lista en orden alfabético de todos los participantes por categoría, dando los nombres y apellidos completos, ciudad de residencia y sus fechas de nacimiento.
  - Programa y reporte del torneo.

El Referee debe también enviar un reporte, incluyendo los detalles de cualquier penalidad impuesta bajo el Código de Conducta. La lista de cualquier penalidad impuesta debe ser colocada durante el torneo en



la cartelera de información de los jugadores y debe ser actualizada diariamente.

Cualquier torneo que no cumpla con estas Regulaciones y a discreción del Comité de Seniors de la FCT o bajo circunstancias excepcionales, puede no ser aceptado dentro del Circuito para el siguiente año.

## **5. Responsabilidades de la FCT**

El Comité de Seniors de la FCT es responsable de la completa administración del circuito y debe hacer todo lo posible para asegurarse que el calendario sea ampliamente difundido.

La FCT debe procesar los resultados de todos los torneos del Circuito y debe publicar, como determinación del Comité de Seniors de la FCT, los últimos puntos del circuito acumulados por los competidores. Estos deben ser circulados a los Clubes, Ligas, organizadores de torneos y a los demás interesados.

## **6. Asignación de Puntos**

- a. Los puntos deben ser asignados para sencillos y dobles únicamente. Ningún punto será asignado al jugador hasta que él / ella hayan ganado una ronda. Avanzar por medio de un bye o por walkover en la primera ronda no será equivalente a ganar una ronda. Avanzar por el retiro del contendor después de iniciado el partido equivaldrá a ganar una ronda. El abandono de un torneo contará como un torneo jugado sí el jugador no se ha retirado antes que la decisión de abandonar haya sido tomada.
- b. Retirarse después de inscribirse y antes de jugar en un torneo válido para el ranking nacional, no contará como un torneo jugado.

## **7. Grupos de Edades**

- a. Cuando un jugador califique para una nueva categoría, el ranking actual no será tenido en cuenta para la siguiente



categoría y se debe iniciar una nueva participación para tener un nuevo ranking;

- b. Un jugador puede jugar en más de una categoría si las reglas lo permiten y por lo tanto puede aparecer en más de una categoría en el ranking;
- c. Un jugador debe ser incluido en la siguiente categoría para la que él / ella es elegible al 1 de enero del año en el que su cumpleaños cae;

## 8. Tabla de Puntuación de la FCT

El Comité debe determinar los puntos a ser otorgados en cada categoría de evento y aprobar los eventos para su inclusión a ese respecto. Cualquier cambio no tendrá efecto hasta el 1 de Enero siguiente a la fecha en que se tomo la decisión.

La tabla de puntos para estas reglas será la siguiente:

Campeón	250
Finalista	180
Semifinalista	120
Cuartos de Final	80
Ronda de 16	50
Ronda de 32	30
Ronda de 64	15

Puntos de Bonificación (Por vencer a un jugador clasificado entre los primeros 16 del ranking nacional):

Posición	Puntos de Bonificación
1	18
2	13
3 – 4	11
5 – 8	8
9 – 16	6



## **IV. REGULACIONES DE LOS TORNEOS**

### **A. VARIACIONES A LAS REGULACIONES**

Sí un comité de torneo desea variar cualquiera de las siguientes regulaciones, la solicitud por escrito debe hacerse a las oficinas de la FCT, dando todas las razones de su requerimiento. Cada solicitud debe recibirse a más tardar dos meses antes del primer día de competencia del torneo.

### **B. JUGADORES**

Todos los torneos deben ser abiertos para todos los jugadores elegibles en la categoría correspondiente a su edad. Sin embargo, los torneos cerrados podrán estar abiertos solamente a jugadores calificados para representar una ciudad o liga en particular.

### **C. NUMERO DE ENTRADAS**

El número de entradas al cuadro principal debe estar limitado de acuerdo con el número de campos disponibles y por el tiempo.

En todas las categorías el tamaño de los cuadros será máximo 128 jugadores en sencillos y 64 parejas en dobles.

Debe haber un mínimo de 8 jugadores en el cuadro principal de sencillos en cualquier categoría para que los jugadores puedan recibir puntos válidos para el ranking. Sí el torneo se desarrolla en una sola categoría debe haber un mínimo de 32 jugadores en el cuadro principal de sencillos.

En caso de no poder realizarse una categoría, por falta de inscritos, ésta se juntará con la inmediatamente inferior (ejemplo, sí no se realiza la categoría + 45 los jugadores bajan a + 40). Dada esta situación, el jugador que baje de categoría sumará puntos para el ranking de la categoría a la cual pertenece y en la que jugó. Sí en cambio su categoría se realiza y el jugador opta por una menor, el puntaje no se pasará a su categoría.

En el evento en que exista un gran número de inscripciones y éste sobrepase el número de cupos disponibles para el cuadro principal, se



debe desarrollar un cuadro de clasificación para los jugadores locales y si esto no es posible, el número de entradas solicitadas por los jugadores locales debe ser restringido o rechazado.

#### **D. SIEMBRAS Y BYES**

Se respetará el orden del Ranking ITF, COSAT y / o Nacional, según corresponda. Sin embargo la posición en el Ranking, no necesariamente le garantizará al jugador su derecho a ser sembrado y no será el único argumento considerado. Los resultados de enfrentamientos entre dos jugadores, cambio de categoría, jugadores extranjeros o cualquier otro criterio relevante y objetivo podrán ser tenidos en cuenta para determinar las siembras.

En el evento en que no haya el número suficiente de jugadores para completar el cuadro, entonces después de colocar las siembras en el correspondiente, el número requerido de byes se otorgará a las siembras como primera prioridad y los byes restantes en caso de ser necesario, deben ser sorteados de forma que sean distribuidos tan uniformemente sea posible a lo largo de todas las secciones del cuadro.

#### **E. NUMERO DE SIEMBRAS**

El número de siembras será el siguiente:

Para un cuadro de 128 jugadores	:	16 siembras
Para un cuadro de 64 jugadores	:	16 siembras
Para un cuadro de 48 jugadores	:	16 siembras
Para un cuadro de 32 jugadores	:	8 siembras
Para un cuadro de 24 jugadores	:	8 siembras
Para un cuadro de 16 jugadores	:	4 siembras
Para un cuadro de 8 jugadores	:	2 siembras

#### **F. HACIENDO EL CUADRO**

##### **1. El Cuadro Principal**

El cuadro principal debe ser conducido en público y debe ser hecho no antes del primer día de competencia del cuadro de clasificación. Sí no hay clasificación, el cuadro debe ser hecho no antes de 48 horas antes de que el juego comience.



## 2. Ubicación de Siembras

La siembra 1 será ubicada en la línea 1 y la siembra 2 en la línea 16 (para un cuadro de 16), 32 (para un cuadro de 24 / 32), 64 (para un cuadro de 48 / 64) o en la línea 128 (para un cuadro de 96 / 128).

Para determinar el lugar de las siembras restantes, sortear en una pareja (las siembras 3 y 4) y en grupos de 4 (las siembras 5 – 8, 9 – 12 y 13 – 16) desde la parte alta a la baja como sigue:

Para un cuadro de 16, 24/32 jugadores:

Siembra	Cuadro de 16 (4 siembras)	Cuadro de 24/32 (8 siembras)
3, 4	5 12	9 24
5, 6, 7, 8		8 16 17 25

Para un cuadro de 48/64, 96/128 jugadores:

Siembra	Cuadro de 48/64 (16 siembras)	Cuadro 96/128 (16 siembras)
3, 4	17 48	33 96
5, 6, 7, 8	16 32 33 49	32 64 65 97
9, 10, 11, 12	9 25	17 49







El monto del valor de la inscripción debe ser determinado por cada comité de torneo, sin embargo, ese monto debe ser razonable.

### **C. CAMPOS DE JUEGO**

Todos los campos de juego para cada evento serán de la misma superficie a lo largo del torneo. Sin embargo, en el evento de mal tiempo, los partidos podrán ser cambiados a otros campos con diferente superficie, que pueden ser inclusive cubiertos o no.

### **D. HOJA DE INFORMACIÓN GENERAL DEL TORNEO**

Toda la información relevante sobre el desarrollo del torneo debe estar disponible a los jugadores y la FCT en el formato de la información general, debe incluir la siguiente información:

- Fecha de inicio y finalización del torneo
- Fecha de cierre de inscripciones
- Información sobre la firma, sí es necesario
- Nombre, teléfono, fax y email del director del torneo
- Sede del torneo (dirección, número de teléfono y fax)
- Superficie de los campos
- Tipo de pelota
- Hotel oficial (incluir costos, sí es apropiado y personas a contactar)
- Información de transporte
- Cualquier otro tipo de detalles relevantes (por ejemplo, el nombre del Referee, detalles de los eventos sociales planeados, etc)

La información general debe ser enviada por la FCT por fax y email al menos dos (2) meses antes del inicio del torneo.

### **E. CONTINUIDAD DE JUEGO**

#### **1. Entre la clasificación y el cuadro principal:**

Solo en circunstancias excepcionales, un jugador no debe ser requerido para jugar su primer partido de la primera ronda del cuadro principal de sencillos hasta doce horas después de jugar su último partido del cuadro de clasificación.



## 2. Entre partidos:

Excepto cuando el clima u otra circunstancia inevitable cause retrasos en la programación, los jugadores deben ser programados máximo en un (1) partido de sencillos y uno (1) de dobles por día, los cuales no serán programados antes de doce (12) horas después de finalizar el último partido del día o ronda anterior.

Siempre que sea necesario programar más de un partido el mismo día cada jugador debe, a menos que él / ella este en las finales de sencillos y dobles que serán jugadas consecutivamente, tener el siguiente periodo mínimo de descanso:

- |   |                           |
|---|---------------------------|
| - Sí se ha jugado 1 hora o menos                | 45 minutos de descanso    |
| - Sí se ha jugado entre 1 hora y 1 hora y media | 1 hr. 15 min. de descanso |
| - Sí se ha jugado más de 1 hora y media         | 1 hr. 45 min. de descanso |

Sí el juego ha sido interrumpido por 30 minutos o más a causa de la lluvia u otro retraso justificado, el tiempo total del partido será asignado desde el momento en que se reanuda el partido.

Sí el juego es interrumpido por menos de 30 minutos, el tiempo del partido será considerado desde el momento en que el primer punto del partido se puso en juego.

## 3. Entre sets:

Un periodo de descanso de 10 minutos será tomado después del segundo set en los eventos de sencillos y dobles a menos que los jugadores acuerden lo contrario. Los jugadores pueden dejar el campo de juego durante los diez minutos de descanso.

Cuando los diez minutos son tomados, los jugadores deben ser informados inmediatamente por el juez de silla o donde no exista juez de silla, por el Referee, cual es el tiempo exacto para reanudar el juego. En el evento en que uno o más jugadores no regresen dentro del tiempo establecido para



reanudar el juego, el juez de silla o el Referee puede imponer las siguientes penalidades:

### **Sistema de Penalidades**

- |   |                    |
|---|--------------------|
| - El jugador regresa al campo de juego después del tiempo establecido para la reanudación del partido, pero antes de transcurridos 5 minutos más.             | Advertencia        |
| - El jugador regresa al campo de juego después de 5 minutos del tiempo establecido para la reanudación del partido.   | Pérdida de punto   |
| - El jugador regresa al campo de juego después de 10 minutos del tiempo establecido para la reanudación del partido y por cada siguiente periodo de 5 minutos | Pérdida de un game |

No obstante lo anterior, el periodo de descanso no puede ser tomado en las categorías de 25, 30 y 35 años.

## **F. PELOTAS**

### **1. Cuadro Principal / Clasificación**

En el cuadro principal y en el de clasificación debe haber un mínimo de tres pelotas nuevas por cada partido; otras tres pelotas nuevas deben proveerse para cualquier tercer set.

### **2. Práctica**

Pelotas para practicar deben ser suministradas, pero no es obligatorio dar pelotas nuevas para éste propósito.

## **G. FACILIDADES PARA PRACTICAR**



Campos de práctica deben habilitarse para los jugadores, libres de cualquier costo donde sea posible.

## **H. EVENTO DE CONSOLACIÓN**

A menos que no haya disponibilidad de campos, el evento de consolación debe tener lugar para todos los jugadores que hayan perdido en su primer partido, sin importar si era de primera o segunda ronda. Avanzar por virtud de un bye o walkover en el primer partido no cuenta como un partido ganado para el propósito del evento de consolación.

## **I. JUECES DE SILLA**

Todos los partidos correspondientes a encuentros finales tendrán obligatoriamente la asistencia de un Juez de Silla.

## **J. AGUA EN CADA CAMPO DE JUEGO**

Para la disputa de cada partido los jugadores deben contar con agua no gasificada en envases.



## **CODIGO DE CONDUCTA**

### **PROPÓSITO**

El objetivo de éste código es el de mantener clara, recta y dentro de unos estándares razonables de conducta, la participación de los jugadores en todos los torneos, campeonatos regionales y nacionales incluidos dentro del Calendario Nacional de Seniors.

### **REPORTES**

Para mantener un completo record de todas las acciones que se tomen bajo éste código, el Referee, Arbitro General y / o Supervisor de la FEDERACIÓN debe incluir en su reporte toda acción o recomendaciones bajo los siguientes encabezamientos:

- Penalidades impuestas
- Puntos de Suspensión
- Retiros
- Cualquier comportamiento no profesional

### **RETIROS**

Un jugador no debe competir en más de un torneo durante la misma semana. Por lo tanto si él o ella entra en dos o más torneos durante el mismo periodo de tiempo y es aceptado en ambos eventos, el jugador es responsable del retiro de uno de los torneos antes del lunes anterior a la semana del torneo sin incurrir en ninguna penalidad.

Cualquier jugador que deje de reportarse en el campo de juego dentro de los quince (15) minutos a partir del momento en que su partido ha sido llamado, deberá ser considerado como “no presente” y será excluido por el Referee y al mismo tiempo será penalizado bajo el Código de Conducta.



## **ENTRENADORES, REPRESENTANTES DE LOS JUGADORES Y ALLEGADOS**

### **A LOS JUGADORES**

Ni el entrenador, representante o allegado a un jugador puede en ningún momento, particularmente durante un torneo o un evento dentro del cual el jugador ha sido aceptado, comportarse de forma que manifieste descortesía con la FEDERACIÓN, con los torneos, cualquier jugador, juez o con el juego del tenis.

Conducta abusiva, incluyendo conducta directa hacia cualquier jugador, juez del torneo o espectador, deberá ser considerada como una violación a esta regla.

Las violaciones resultarán en la denegación de los privilegios o exclusión de cada persona de cualquier y todos los torneos del circuito o cualquier otra sanción que el Comité de Seniors de la Federación crea conveniente imponer.

## **OFENSAS DE LOS JUGADORES EN EL SITIO DEL TORNEO**

### **General**

Todo jugador debe, durante los partidos y en todo momento mientras esté en el sitio del torneo, comportarse de una manera ordenada y deportiva.

Las siguientes disposiciones deben aplicarse a la conducta de los jugadores mientras que estén dentro de los predios del torneo.

### **Puntualidad**

Los partidos deben seguir el uno al otro sin retraso de acuerdo con lo anunciado en el orden de juego.

El orden de juego debe ser colocado por el Referee en un lugar visible dentro del área destinada a los jugadores. El orden de juego anunciado, no puede ser cambiado sin la aprobación del Referee.

El Referee debe colocar un reloj en un lugar visible y este será el reloj oficial del evento.



Los partidos deben ser llamados de acuerdo con el orden de juego usando todos los medios disponibles y razonables.

Cualquier jugador que no esté listo para jugar dentro de los quince (15) minutos después que su partido ha sido llamado puede ser descalificado a menos que el Referee a su discreción, después de considerar todas las circunstancias relevantes, decida no declarar la descalificación.

### **Uniforme y Equipo**

Todos los jugadores deben vestir y presentarse para jugar de forma apropiada.

- Ropa inaceptable

Durante un partido no se podrá utilizar sudadera, pantalones de gimnasia, camisas de vestir, t-shirts u otra ropa inapropiada. Sí el jugador tiene duda, él o ella debe consultar al Referee quien podrá instruirlo sobre el cambio de atuendo.

- Equipos de dobles

Los miembros de un equipo deben vestirse sustancialmente del mismo color.

### **Abandonar el Campo de Juego**

Un jugador no puede dejar el campo de juego durante un partido (incluyendo el calentamiento) sin la autorización del juez.

Un jugador que viole esta sección puede ser descalificado por el Referee.

### **El Mejor Esfuerzo**

Un jugador debe emplear todo su esfuerzo para ganar un partido.

Un jugador que en la opinión del Referee y del juez, no emplee o intente dar lo mejor de si, puede ser descalificado.

### **No Terminar un Partido**

Un jugador debe terminar un partido en progreso a menos que se vea incapacitado para hacerlo.



Un jugador que viole esta sección puede ser descalificado inmediatamente por el Referee.

### **Rueda de Prensa**

A menos que una lesión o su incapacidad física le impida presentarse, un jugador o equipo de dobles debe atender la rueda de prensa después del partido, sin importar que el jugador o equipo haya sido el ganador o el perdedor del partido.

### **Retraso No Razonable**

Los jugadores deben comenzar a jugar una vez el juez de silla lo ordene, después de terminado el tiempo establecido para el calentamiento. De allí en adelante el juego debe ser continuo y los jugadores no deben retrasarlo por ninguna causa.

Un máximo de veinte (20) segundos será el lapso de tiempo desde el momento en que la pelota sale de juego al final de un punto hasta el momento en que la pelota es golpeada en el momento del primer servicio del siguiente punto. Sí el servicio es falta entonces el segundo servicio debe ser ejecutado por el servidor sin retraso.

Cuando haya cambio de lado un máximo de noventa (90) segundos será el lapso de tiempo desde el momento en que la pelota sale de juego al final del game, hasta el momento en que el primer servicio del siguiente game es ejecutado. Sí el primer servicio es falta el segundo servicio debe ser ejecutado sin retraso. Sin embargo, después del primer game de cada set y durante el tie-break, el juego debe ser continuo y los jugadores deben cambiar de lado sin un periodo de descanso.

Al finalizar cada set, sin importar el marcador, debe haber un periodo de descanso "Set Break" de ciento veinte (120) segundos desde el momento en que la bola sale de juego al finalizar el game hasta el momento en el que el primer servicio del siguiente game es ejecutado.

Sí el set termina después de un número par de games, no habrá cambio de lado hasta después del primer game del siguiente set.

El receptor debe jugar dentro del ritmo razonable del servidor y debe estar listo a recibir cuando el servidor este listo a servir.



Retrasos debidos a la pérdida natural de la condición física, lesión o rehusarse a jugar constituyen una violación de esta sección.

La primera violación de esta sección será penalizada con una advertencia y cada subsiguiente violación será penalizada mediante la asignación de un punto de penalización. Sin embargo, cuando la violación se da como resultado de rehusarse a jugar o condición médica, después de ordenarse por parte del juez de silla la continuidad del juego, la penalización será impuesta de acuerdo con el sistema de penalidades.

### **Obscenidad Audible**

Los jugadores no podrán usar obscenidades audibles dentro del recinto del torneo.

Sí la violación ocurre dentro de un partido, el jugador será penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades.

Para los propósitos de esta regla, obscenidad audible está definida como el uso de palabras comúnmente conocidas y entendibles por ser profanas y pronunciadas claramente y en voz alta de tal forma que el juez de silla, los espectadores, los jueces de línea o recogeperlas las escuchen.

### **Instrucciones y Entrenadores**

Los jugadores no pueden recibir instrucciones durante un partido. Comunicaciones de cualquier clase, audibles o visibles, entre el jugador y el entrenador se interpretará como instrucciones. Los jugadores deben prohibir a sus entrenadores (1) el uso de obscenidades audibles dentro de los predios de la sede del torneo, (2) hacer gestos obscenos de cualquier clase dentro de los predios de la sede del torneo, (3) abusar verbalmente de cualquier juez, oponente, espectador u otra persona dentro de los predios de la sede del torneo, (4) abusar físicamente de cualquier juez, oponente, espectador u otra persona dentro de los predios de la sede del torneo y (5) dar, hacer, emitir, autorizar o aprobar cualquier declaración pública dentro de los predios de la sede del torneo que tengan o puedan tener, un efecto perjudicial o en detrimento de los mejores intereses del torneo o del juzgamiento del mismo.



Sí la violación ocurre dentro de un partido (incluyendo el calentamiento), el jugador debe ser penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades expuesto más adelante.

En circunstancias que sean flagrantes y particularmente injuriosas, el Referee puede ordenar que el entrenador sea removido del sitio del partido o de los predios de la sede del torneo y sí su orden no se cumple puede declarar una descalificación inmediata del jugador.

Nota: la palabra “coaching” incluye cualquier consejo o instrucción.

### **Obscenidad Visible**

Los jugadores no deberán hacer gestos obscenos de ninguna clase dentro del recinto del torneo.

Sí la violación ocurre durante un partido, el jugador podrá ser penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades.

Para el propósito de esta regla, obscenidad visible esta definida como el realizar señas por parte de un jugador con sus manos o raqueta o pelotas que comúnmente tienen un sentido obsceno o tienen significado para las persona sensatas.

### **Abuso de Pelotas**

Los jugadores no deberán golpear, patear o lanzar las pelotas de tenis dentro de los predios del torneo. Sí la violación ocurre durante un partido el jugador debe ser penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades.

Para los propósitos de esta regla, abuso de pelotas esta definido como golpear intencionalmente una pelota fuera del encerramiento del campo, golpear la pelota peligrosamente o descuidadamente dentro del campo o golpear una pelota con negligencia sin medir las consecuencias.

### **Abuso de Raqueta o Equipo**

Los jugadores no deberán golpear, patear o lanzar violentamente la raqueta o el equipo dentro de los predios del torneo.



Sí la violación ocurre dentro de un partido, el jugador debe ser sancionado de acuerdo con el sistema de penalidades.

Para el propósito de esta regla, abuso de raqueta o equipo esta definido como destruir o dañar violentamente la raqueta o equipo o golpear intencionalmente la red, el campo, la silla del juez u otro objeto permanente con enojo o frustración durante un partido.

### **Abuso Verbal**

Los jugadores no deberán en ningún momento abusar verbalmente de ningún juez, oponente, espectador u otra persona dentro de los predios del torneo.

Sí la violación ocurre durante un partido, el jugador debe ser penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades.

Para los propósitos de esta regla, el abuso verbal esta definido como una manifestación directa a un juez, oponente, espectador u otra persona que implica deshonestidad o es un insulto despectivo u otro abuso de otro modo.

### **Abuso Físico**

Los jugadores no deberán en ningún momento abusar físicamente de ningún juez, oponente, espectador u otra persona dentro de los predios del torneo.

Sí la violación ocurre durante un partido, el jugador debe ser penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades. En circunstancias que sean flagrantes y particularmente injuriosas para el desarrollo del evento, o que sean singularmente escandalosas, una sencilla violación de esta sección podrá constituirse también en una ofensa mayor de "comportamiento agravado" y podrá ser sujeto de penalidades adicionales que se presentan más adelante.

Para los propósitos de esta regla, el abuso físico esta definido como tocar sin autorización a un juez, oponente, espectador u otra persona.

### **Conducta Antideportiva**



Los jugadores deben comportarse en todo momento de una manera caballerosa y leal, respetando la autoridad de los jueces y los derechos de los oponentes, espectadores u otros.

Sí la violación ocurre dentro de un partido (incluyendo el calentamiento), el jugador debe ser penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades.

En circunstancias que son flagrantes y particularmente injuriosas para el éxito del torneo, o son singularmente atroces, una simple violación de esta sección también constituye una ofensa mayor de “conducta agravada” y esta sujeta a penalidades adicionales.

Para los propósitos de esta regla, conducta antideportiva esta definida como cualquier conducta inadecuada por parte del jugador que sea un abuso claro o que va en contra del deporte, pero que no corresponde a una de las prohibiciones de cualquier ofensa específica anteriormente mencionada. Además, conducta antideportiva debe incluir pero no esta limitada por, dar, hacer, emitir, autorizar o aprobar cualquier declaración pública que tenga o pueda tener, un efecto perjudicial o en detrimento de los mejores intereses del torneo o del juzgamiento del mismo.

### **Ofensas Mayores del Jugador**

Ningún jugador en cualquier Torneo del Circuito Nacional de Seniors debe comprometerse con “conducta agravada” la que esta definida así:

- Uno o más incidentes de conducta designado en este código como constituyente de “conducta agravada”.
- Un incidente de conducta que sea flagrante y particularmente injurioso para el éxito del Torneo del Circuito Nacional de Seniors.
- Una serie de dos (2) o más violaciones de éste código dentro de un periodo de doce (12) meses, el cual independientemente no constituyen “conducta agravada”, pero cuando son observadas juntas establecen un patrón de conducta que es colectivamente atroz y está en detrimento u ofende los Torneos del Circuito Nacional de Seniors.

La violación de ésta sección debe someter al jugador a una suspensión de los Torneos del Circuito Nacional de Seniors por un periodo de tiempo basado en la decisión del Comité de Seniors de la FCT.



## **Sistema de Penalidades**

El sistema de penalidades a ser usado para las violaciones antes mencionadas (excepto el retraso no razonable) es el siguiente:

Primera Ofensa	advertencia
Segunda Ofensa	pérdida de punto
Tercera y Cada siguiente ofensa	penalización de un game

Sin embargo, después de la tercera violación de código, el Referee podrá determinar si cada siguiente ofensa podrá constituir una descalificación.

Las penalidades de punto deben ser impuestas por el juez de silla. Si el juez de silla deja de otorgar una penalización de punto por una violación, entonces el Referee podrá ordenarle que lo haga. El jugador debe ser claramente informado de cada advertencia y cada penalización de punto que se le haya otorgado. Durante un partido juzgado por un competidor, ninguna penalización podrá ser impuesta sin la autorización del Referee o su asistente.

## **Salida al Baño – Cambio de Atuendo**

Un jugador puede solicitar permiso para salir del campo de juego por un tiempo razonable para ir al baño o cambiar su atuendo. Las salidas al baño deben ser tomadas en el set break y pueden ser usadas únicamente para éste propósito y no para otros. El cambio de atuendo debe ser tomado en el set break y solamente están permitidos en el tenis femenino. En el tenis femenino, estos breaks (salidas al baño) deben ser limitados por el Referee a cinco (5) minutos en adición al tiempo permitido para el set break.

En el evento de sencillos femenino, una jugadora tiene derecho a dos (2) breaks durante un partido. En el evento de sencillos masculino, un jugador tiene derecho a un (1) toilet break (salida al baño) durante un partido al mejor de tres (3) sets y a dos (2) salidas al baño durante un partido al mejor de cinco (5) sets.

En un partido de dobles, cada equipo tiene derecho a un total de dos (2) salidas al baño. Si los integrantes de un equipo dejan el campo de juego juntos, éste contará como uno (1) de los breaks por equipo autorizados. En cualquier momento en el que el jugador deje el campo de juego para una salida al baño, éste será considerado como uno de los breaks autorizados sin importar si su oponente deja o no el campo de juego. Cualquier salida al baño tomada después de iniciado el calentamiento será considerado como uno de los breaks autorizados. Adicionales



breaks deberán ser autorizados, pero podrán ser penalizados de acuerdo con el sistema penalidades sí el jugador no esta listo para jugar dentro del tiempo permitido.

### **Descalificaciones**

El juez de silla puede descalificar a un jugador por cualquier violación de éste Código, o de conformidad con el sistema de penalidades anteriormente mencionado. Sobre la apelación del jugador, el Referee tiene la autoridad para afirmar o rechazar la descalificación inmediata y su decisión sobre la apelación será final.

El Referee puede descalificar a un jugador por cualquier violación de éste Código y cada decisión será inapelable.

Cualquier jugador que es descalificado debe ser descalificado de todos los demás eventos, excepto cuando el incidente en el que se ve involucrado es únicamente una violación a la puntualidad o no cumple con las indicaciones de uniforme o equipo o por la pérdida de la condición física o cuando su compañero de dobles comete la violación de Código la cual causa la expulsión.

### **Eventos de Dobles**

Las penalizaciones de punto y / o descalificaciones sí son asignadas por violaciones de Código deben ser asignadas contra el equipo.

## **EXAMENES MEDICOS**

El Comité de Seniors de la FCT recomienda que los jugadores Seniors se realicen exámenes médicos anuales. El Comité hace énfasis en la importancia de los exámenes médicos completos, que incluyen exámenes de sangre, cardiacos y de tensión, para aquellos quienes han estado inactivos por un prolongado periodo antes de participar en un torneo.

## **CONDICIONES MÉDICAS**



## **TIEMPO PARA ATENCIÓN MÉDICA**

En el evento que un jugador sufra una condición médica durante el partido o el calentamiento o crea que un diagnóstico y un tratamiento sea requerido por una condición médica, el jugador puede solicitar a través del juez de silla al médico del torneo. El médico del torneo puede autorizar un tiempo para atención médica de tres (3) minutos por esa condición. El jugador puede hacer su solicitud en cualquier momento del partido o durante el calentamiento.

La evaluación y el tratamiento de la condición del jugador será realizada solamente por el médico del torneo. El tiempo de atención médica empieza después de completarse la evaluación y el diagnóstico de la condición médica hecha por el médico.

A discreción del médico del torneo, la evaluación y el tratamiento puede ser realizado fuera del campo.

El médico puede tratar condiciones relacionadas con el calor sí lo determina apropiado. Sin embargo, a un jugador se le permite únicamente un tiempo para atención médica por partido, para cualquier y todas las condiciones de calambres.

## **TRATAMIENTO MEDICO**

Un jugador puede, dentro de los noventa (90) segundos del cambio de lado o en los ciento veinte (120) segundos del set break, recibir en el campo de juego evaluación, tratamiento y suministros del médico del torneo. El jugador debe hacer esta solicitud al juez de silla.

Como una guía este tratamiento médico no puede exceder dos (2) cambios de lado consecutivos.

## **CONDICIONES MÉDICAS NO TRATABLES**

Un jugador no puede recibir tratamiento en ningún momento del partido (incluyendo el calentamiento) para las siguientes condiciones:

- cualquier enfermedad o condición médica, que por determinación del médico del torneo no pueda ser tratada apropiadamente o que no pueda ser mejorada por tratamiento médico disponible;
- condiciones pre-existentes no agravadas durante el juego;



- fatiga general del jugador; o
- cualquier condición que requiera inyecciones, infusiones intravenosas u oxígeno, excepto por diabetes con certificaciones médicas, que le permitirán al jugador usar dispositivos fuera del campo para chequear el nivel de azúcar en la sangre y en caso de ser necesario recibir inyecciones subcutáneas de insulina.

## **PROCEDIMIENTO PARA LA SOLICITUD DE ATENCIÓN MEDICA**

### **Durante el Calentamiento**

Sí un jugador sufre una condición médica durante el calentamiento que impida que él inicie el partido como estaba programado, el jugador puede recibir un tiempo de atención médica o un periodo de tratamiento de noventa (90) segundos al finalizar el calentamiento antes de iniciar el partido. Sí es claro que el jugador no esta en condiciones para competir después de recibir el tiempo para atención médica, entonces el partido no podrá iniciar. Cualquier condición médica contraída durante el calentamiento deber ser considerada como una condición pre-existente una vez el partido haya iniciado.

### **Durante el Partido**

Un jugador puede realizar la solicitud y recibir un tiempo de atención médica, inmediatamente, en el próximo cambio de lado o en el set break (en tal caso, el tiempo de atención médica es en adición al tiempo permitido para el cambio de lado o del set break), o cuando el médico del torneo arribe, evalúe y este preparado para realizar el tratamiento. Sí el juego es detenido hasta que el médico arribe al campo, entonces cuando el tratamiento o la consulta ha terminado (antes de completarse el tiempo), el juego debe reanudarse inmediatamente excepto en el caso del recalentamiento.

Además el juez de silla puede detener el juego y llamar al médico del torneo, quien puede advertir que de continuar el juego se puede ir en detrimento de la salud del jugador. En ese caso, el Referee puede retirar al jugador del partido.

## **PENALIZACION**

Después de completarse el tratamiento médico, cualquier retraso debe ser penalizado de acuerdo con el sistema de penalidades.



## **INCAPACIDAD FÍSICA**

Donde por causa de una lesión o enfermedad de un jugador, la programación de los partidos del torneo este en peligro y ante la posibilidad de extenderla; sí el Referee cree que el jugador no estará en las mejores condiciones para el partido, él tiene la autoridad de declarar inelegible al jugador para competir. El Referee debe usar su poder con gran discreción y debe buscar las notificaciones médicas y cualquier otra información apropiada en todos los casos. También, el jugador puede continuar jugando el otro evento (sencillos o dobles) del torneo, sí el médico certifica que la condición del jugador puede mejorar y podrá estar físicamente mejor más adelante, ya bien sea ese mismo día o al día siguiente. Por lo tanto es responsabilidad de cada torneo tener un médico, disponible en todo momento.

Habiendo hecho la solicitud de ver al médico del torneo, el jugador tiene la opción de:

- continuar jugando hasta que el médico del torneo arribe; o
- detener el juego hasta que el médico del torneo arribe; o
- continuar jugando hasta el siguiente cambio de lado y entonces tomar el tiempo para atención médica.

Sí el jugador elige detener el partido y esperar por el médico del torneo, el partido esta oficialmente suspendido y el tiempo de atención médica iniciará una vez el médico del torneo arribe al campo y comience su evaluación.

Nota:

- una vez el tratamiento es completado, el juego será reanudado inmediatamente.
- el médico del torneo podrá tratar a un jugador un máximo de tres (3) cambios de lado durante un partido. Estos tratamientos pueden ocurrir durante cualquier cambio de lado, los cuales pueden ser o no consecutivos.

Durante el calentamiento, sí el jugador sufre una condición médica, él o ella puede solicitar y recibir un tiempo para atención médica. Cualquier condición médica contraída durante el calentamiento será considerada como pre-existente una vez el partido comience.



## **SUSPENSIÓN MÉDICA PARA JUGAR**

El juez de silla puede llamar una suspensión médica del juego y esperar el arribo del Referee y del médico del torneo, sí bajo circunstancias extremas y a su criterio, se determina que de continuar el juego sin un tratamiento médico o una consulta, se puede deteriorar el físico o colocarse en peligro la vida del jugador. Sí después de la evaluación el médico del torneo determina que de continuar el partido se colocaría en riesgo la salud del jugador, el Referee con el apoyo del médico del torneo puede retirar al jugador del partido.